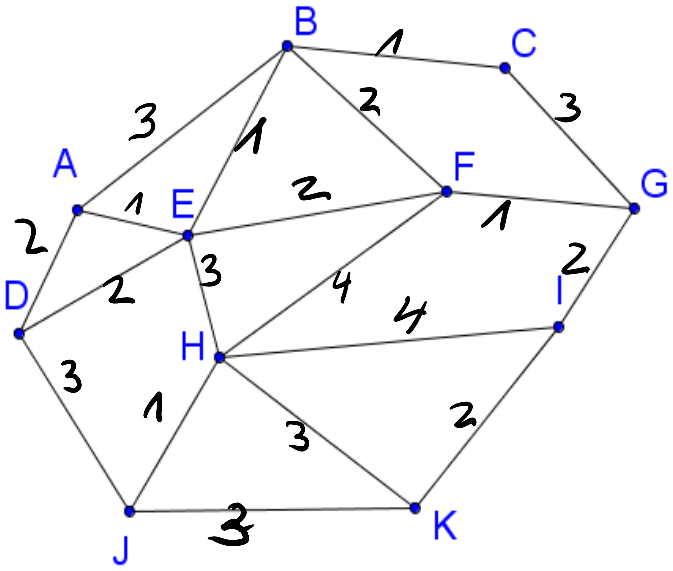
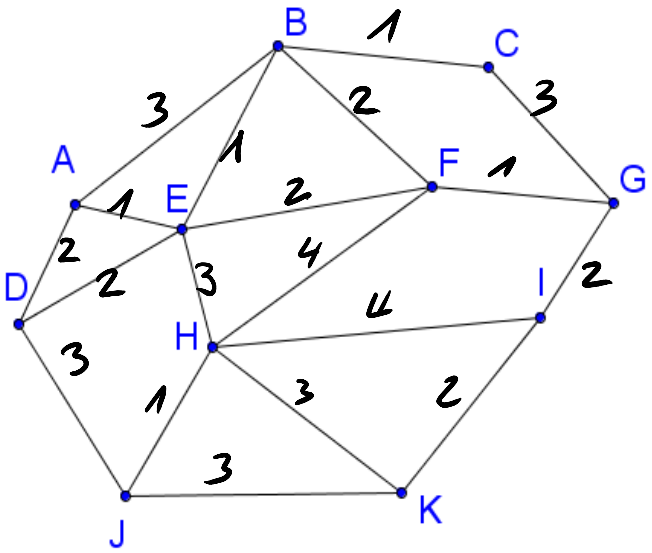
Dijkstra-Algorithmus





Die Länge eines Weges ist gleich der Summe seiner Kantengewichte

ak	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	
	0	u	u	u	u	u	u	u	u	u	u	
A		3A		2A	1A							
E		2E				3E		4E				

aktiv	A	B	C	D	E	F	G	H	I_	J	K	
	u	u	u	u	u	u	u	0	u	u	u	
H												

Suche von einem Start aus die kürzesten Wege zu allen anderen Knoten

1. Alle Knoten bekommen Distanz unendlich.
2. Der Startknoten bekommt permanente Distanz 0 und wird aktiver Knoten.
3. Berechne alle temporären Distanzen aller Nachbarknoten des aktiven Knotens.
4. Trage diese Distanz mit dem Namen des aktiven Knotens ein, falls sie kleiner ist als die schon eingetragene Distanz.
5. Wähle einen Knoten mit minimaler temporärer Distanz, er wird der neue aktive Knoten, seine Distanz wird permanent. (rot gerahmt)
6. Wiederhole 3. bis 5., bis alle Knoten permanente Distanzen haben.
7. An den Einträgen kann man jeweils den Vorgängerknoten ablesen und so den Weg zurück zum Startknoten finden. Es ist der kürzeste Weg.