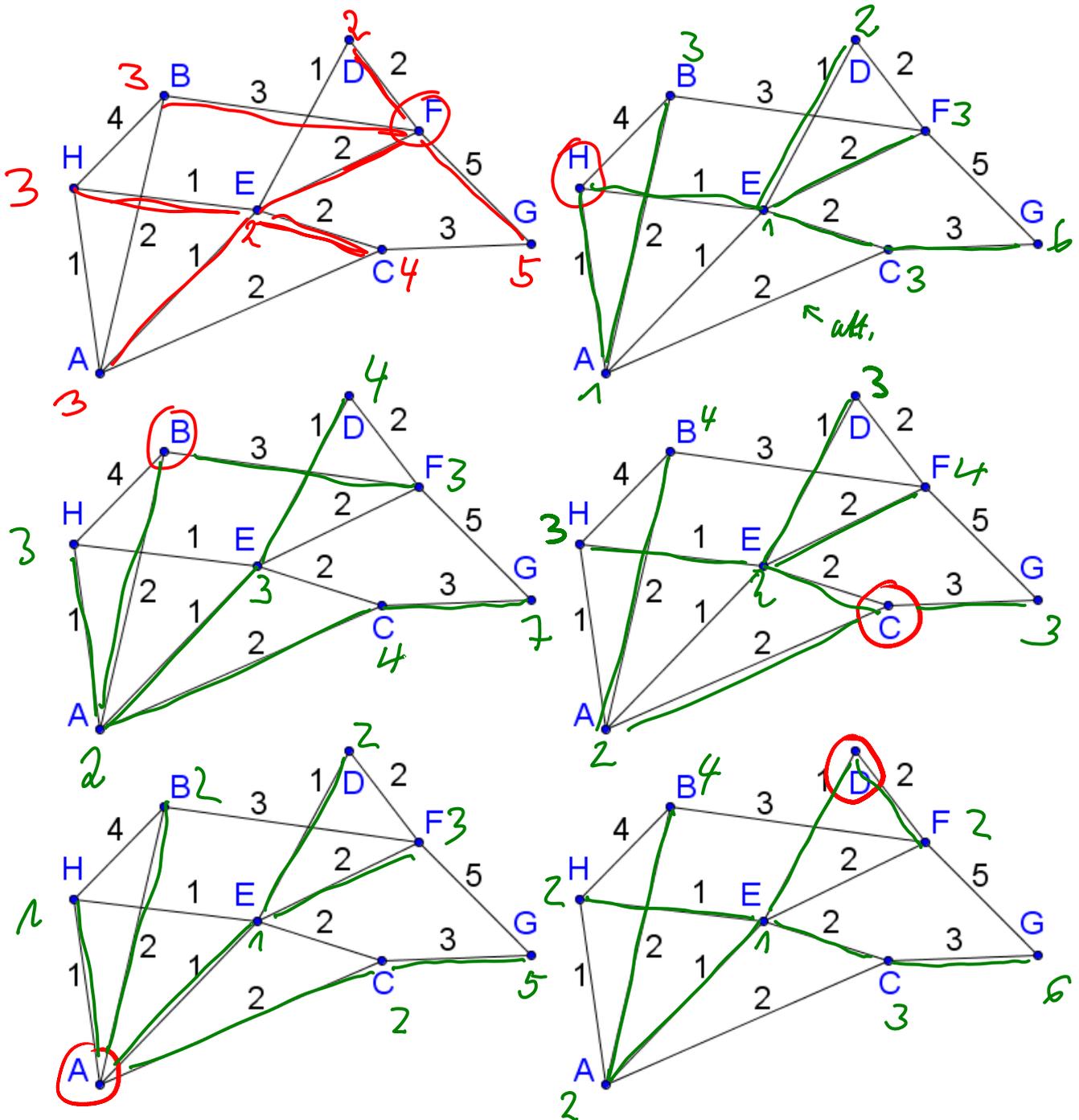


Hilfen zur Bearbeitung: Vorlesungsbeispiel: Kürzeste-Wege-Problem

Lös: Routenplan, gesucht ist jeweils ein Kürzeste-Wege-Spannbaum.

Der Dijkstra-Algorithmus löst das Problem.

Sie sollen **hier aber "intuitiv"** vorgehen. Von der eingekreisten angegebenen Startecke aus sollen Sie einen kürzesten Weg zu jeder anderen Ecke finden und an alle Ecken die Entfernung von der Startecke schreiben. Links oben ist das vorgemacht.



Anmerkung: Informatik- und Ingenieur-Studenten sei empfohlen, es auch wirklich mit dem Dijkstra-Algorithmus zu versuchen. Er steht in jedem Graphentheoriebuch.

In Moodle im Kap. 11 finden Sie ihn ausführlich "Graphentheorie", "Bäume" von Nitzsche